



INSTRUKCJA

„SKOJARZENIA - mózg elektronowy”

Zabawka edukacyjna

rekomendowany wiek: od 4 lat

Zawartość pudełka:

1. Pudełko z diodą
2. Dwustronne plansze - 12 szt.
3. Instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

„Skojarzenia - mózg elektronowy” to zabawka edukacyjna dla dzieci od 4 lat. Na 12 dwustronnych i zróżnicowanych tematycznie planszach znajdują się wymieszane obrazki, które w trakcie zabawy dziecko łączy ze sobą we właściwe pary. Informuje o tym sygnał świetlny zapewniając przy okazji odpowiednią dawkę emocji.

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Zestaw zawiera małe elementy - niebezpieczeństwo zakrztuszenia.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Konieczność nadzoru przy zabawie osoby dorosłej.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Zabawa:

Po umieszczeniu wybranej planszy na plastikowym pudełku (rys.1), uczestnik zabawy, po odczytaniu tytułu planszy (samodzielnie lub przez opiekuna), musi wybrać odpowiednią parę obrazków poprzez naciskanie jednocześnie znajdujących się przy nich punktów (rys.2). Jeśli zrobi to prawidłowo, to zapali się dioda. Jeśli obrazki nie będą sobie odpowiadały, dioda nie zaświeci.

Koniec zabawy:

Po zakończeniu zabawy wszystkie karty należy złożyć i umieścić wewnątrz plastikowego pudełka, uchylając jego spodnią ścianę (rys.3) przez naciśnięcie miejsca zatrzasku (rys.2).

1. planszę należy wsunąć pod prowadnicę górnej ramki pudełka



2. po włożeniu planszy nacisnąć jednocześnie wybrane obrazki



przycisk otwarcia schowka na plansze



3. chowanie plansz do schowka

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w oryginalnym opakowaniu, w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Utylizacja sprzętu elektronicznego i odpadów elektrycznych.

Po zakończeniu użytkowania urządzenia, należy wyjąć wszystkie baterie i zutylizować oddzielnie. Mając na uwadze środowisko oraz możliwość całkowitej utylizacji użytych surowców uprasza się konsumentów o oddawanie zużytych i uszkodzonych urządzeń na miejsce zbiórki odpadów elektronicznych.

Utylizacja baterii.

Znak przekreślonego kontenera na kółkach oznacza, że baterie, akumulatory, baterie guzikowe, etc. winny zostać odniesione do miejsca zbiórki odpadów elektronicznych i tym samym poddane odpowiedniemu procesowi utylizacji. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska naturalnego. Pomóż chronić środowisko.

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



PRODUCENT:
Z.P. „ALEXANDER”
Piotr Pundzis
80 - 209 CHWASZCZYNO
k/GDYNI, UL. TELEWIZYJNA 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.



Symbol oznaczający, że zabawki nie należy wyrzucać do śmieci ze względu na zawartość baterii